Fecha de Entrega

8 de Noviembre 23:59

ENUNCIADO DEL EJERCICIO

En el enunciado de la entrega de Edmodo os he colgado una estructura de ficheros. Crea un proyecto con el IDE que quieras, y mete ese árbol en su raíz, para poder referenciarlo con ruta relativa.

El proyecto tiene que ser un programa en Java, en el que tendrás que crear estas dos clases:

* Archivo: tendrá dos variables internas: String ruta e int tamaño.
* Archivos: Tendrá una variable interna que será un ArrayList de objetos Archivo.

Ambas clases tendrán que ser Serializables. Crea en ellas las funciones que creas necesario.

En el archivo que uses como Main, crea una función que recorra ese árbol recursivamente, teniendo en argumentos un objeto de tipo Archivos, y haciendo lo siguiente:

* Cuando encuentre un archivo de texto, cambia todas las ocurrencias de la palabra “cenec” que haya en su contenido, por la palabra “centollolandia”.
* Cuando encuentre una imagen jpg, la sobreescriba, haciendo que se quede la imagen con un tono rojizo.
* Cada vez que se encuentre un archivo que no es ni directorio, ni imagen, ni txt, guarde su ruta y su tamaño en un objeto Archivo, y lo meta en el objeto Archivos que viene de argumentos.

En el main, al finalizar la llamada a la función recursiva, Serializa en un archivo llamado otros.cenec el objeto Archivos, ya relleno con todos los objetos encontrados durante el recorrido.

Material complementario

En la entrega de Edmodo, está puesto el árbol de directorios, comenzando por su raíz, la carpeta “Árbol”.

Modo de entrega

A través de Edmodo, en esta entrega:

<https://new.edmodo.com/assignment/assignment:55775927:132378682>

Criterios de calificación

Cada alumno comienza con un 10 en el ejercicio, y se le restan puntos según los errores cometidos, con los siguientes criterios:

* **-0,5 puntos** Si hay algún error que impide compilar o que hace reventar la ejecución del programa, o lo mete en una situación de bloqueo permanente, o bucle infinito, como usar rutas absolutas
* **-0,25 puntos** Si hay algún error que puede ocasionar fallos en ciertas situaciones muy específicas, o hacen que la salida del programa sea errónea aunque este termine sin reventar, o algún error en la visualización
* **-2 puntos** No se hace la parte de modificación de txt
* **-2 puntos** No se hace la parte de modificación de imágenes
* **-2 puntos** No se hace la inclusión de archivos que no son txt ni imagenes
* **-2 puntos** No se guarda el archivo.cenec
* **-2 puntos** Las clases no se hacen o no son serializables